

i-factory – Informatik begreifen

Arbeitsblatt für SchülerInnen

10. - 13. Schuljahr

C6 – Blume zeichne Dich!

Worum geht es?

In dieser Übung schauen Sie sich ein Programm auf dem Computer an. Es ist in der Programmiersprache **Scratch** geschrieben.

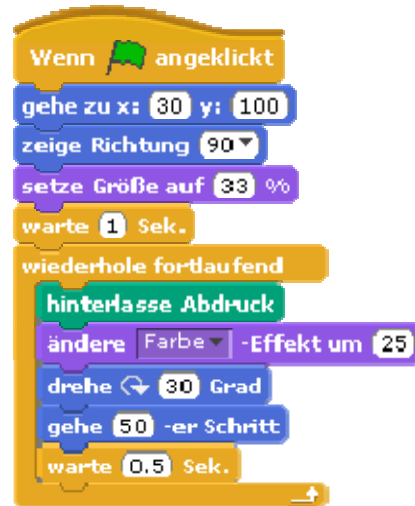
Was brauchen Sie?

- Einen Computer auf dem Scratch bereits installiert ist und das Beispielprogramm dieser Übung läuft.
- Wenn Scratch noch nicht auf dem Computer installiert ist, so müssen Sie es von <http://scratch.mit.edu> herunterladen und auf dem Computer installieren.
- Danach öffnen Sie die Datei [sb_i-factory_c7_5-13.sb](#) die Sie auf der Website des Verkehrshauses bei den Unterrichtsmaterialien des Schuldienstes finden.

Was sollen Sie tun?

Klicken Sie auf die grüne Fahne oben rechts im Fenster. Was passiert? Versuchen Sie aufzuschreiben, was Sie alles an Veränderungen des Bildes sehen. Erkennen Sie Regeln, wie sich das Bild verändert?

Eine mögliche Antwort auf die Frage finden Sie gleich auf dem Bildschirm:



Es handelt sich um das Programm, das dem Computer sagt, was er tun soll.

- Versuchen Sie das Programm zu lesen. Verstehen Sie, was jeder einzelne Befehl macht?
- Ändern Sie die Zahlen im Programm. Können Sie voraussagen, was passieren wird?
- Was passiert, wenn Sie einzelne Befehle löschen oder die Reihenfolge der Befehle ändern?
- Können Sie ein schöneres Bild malen lassen?

Was lernen Sie dabei?

Wenn Sie das vorhandene Programm verstehen, verändern und erweitern, so wissen Sie danach, wie Computer programmiert werden. Auch eine Textverarbeitung, ein Webbrowser oder ein Ticketautomat werden so programmiert – die Programme sind einfach grösser und komplexer.

Was sollen Sie in der i-factory tun?

Auf dem Medientisch der Themeninsel **program & code** werden Sie ein Programm finden, mit dem Blumen gezeichnet werden können. Es funktioniert ganz ähnlich wie Scratch. Helfen Sie den anderen beim Verändern der Blumenprogramme!

Weitere Informationen

Eine Einführung ins Programmieren mit Scratch finden Sie unter <http://iLearnIT.ch/de/2c>

