

i-factory – Informatik begreifen

Informationen für Lehrpersonen
5.-13. Schuljahr

i-factory school – learn & teach

Worum geht es?

learn & teach ist ein didaktisch aufbereitetes Paket zur Vorbereitung und Begleitung eines i-factory-Besuchs mit der Schulklasse. In Form eines Gruppenpuzzles bereiten sich die Schülerinnen und Schüler in zwei Lektionen auf eine der vier Themeninseln vor und erklären diese dann in der i-factory ihren Mitschülerinnen und Schülern.

I. Lernphase in der Schule (2 Lektionen)

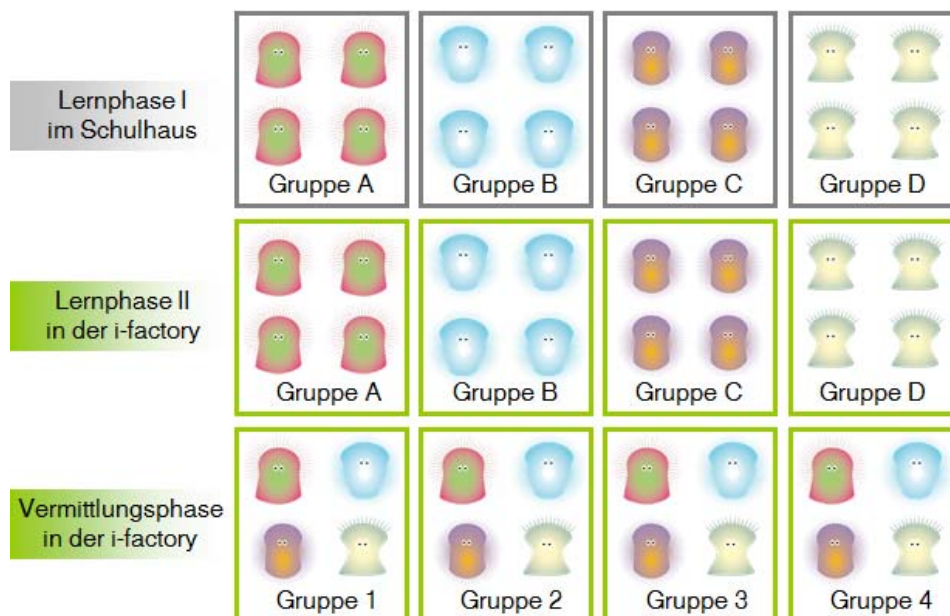
Die SchülerInnen werden in vier etwa gleich grosse Gruppen aufgeteilt (sort & search / plan & control / program & code / try & retry). Während zweier Lektionen lernen sie eines von vier Themen so gut kennen, dass sie es danach alleine anderen Schülerinnen und Schülern erklären können.

II. Lernphase in der i-factory (20 Min)

In der i-factory besuchen die Gruppen als erstes die eigene Themeninsel und machen sich mit den Gegebenheiten vor Ort vertraut. Sie erkunden ihren Spieltisch und richten falls nötig ihr Spielbrett ein.

III. Vermittlungsphase in der i-factory (4 * 25 min)

In der Vermittlungsphase werden neue Gruppen so zusammengestellt, dass in jeder Gruppe Expertinnen und Experten zu allen Themeninseln vertreten sind. In vier Runden besuchen diese Gruppen nun die vier Themeninseln während je 20 Minuten. Die jeweiligen Expertinnen und Experten erklären dabei dem Rest der Gruppe die Themeninsel.



Ihre Vorbereitung:

Sie als Lehrperson sollten alle Arbeitsblätter vorgängig durchlesen, falls gewünscht die Texte anpassen (z.B. Zeiten), ausdrucken und den Gruppen abgeben. Zudem sollten sie benötigtes Material bereit stellen.

Ihre Begleitung während der Lernphase I:

Die Anweisungen für Schülerinnen und Schüler sollten eigentlich selbsterklärend sein. Wir erwarten, dass die Lernenden vor allem Unterstützung benötigen, wenn es um Arbeiten am Computer geht, bei denen bestimmte Programme und Dateien benötigt werden.